

PARKPLAN

- 1 Kugelautomat**
(Kugel 1 € - Münze bereithalten)
- 2 Waldkugelbahn**



Hüpfspiel

Die in Abständen aufgestellten Baumstammstücke dienen als Abwechslung entlang des Erlebnispfades. Dazu ermöglicht eine Spurensuche die richtige Zuordnung zu den entsprechenden Tieren.

Balancierbalken

Wie gut hast du deinen Körper im Griff? Am Balancierbalken ist die eigene Körperwahrnehmung gefragt. Gleichgewicht und Stabilität werden gefördert.

Wasser im Wald

Hier kann die Kugel die Stationen des Wasser-Kreislaufes wie „Verdunstung“, „Wolkenbildung“, „Regen“ oder „Wasserverwertung durch Pflanzen“ durchrollen. Eine Quizbox löst Fragen durch den Loch-einwurf mit „richtig“ oder „falsch“ auf.

Wer frisst wen ?

Hier werden Antworten auf die Frage „Wer frisst wen?“ dank eines Schnurverbindungs-spieles gefunden.

Bäume

Über zwei Fernrohre können Vögel und Fledermäuse entdeckt werden. Die Quiz-box vermittelt durch den richtigen Loch-einwurf das Wissen rund um die Bäume.

Wackeltisch

Im Zentrum des Wackeltisches befindet sich eine Baumhöhle mit drei Zugängen. Durch Balancieren des Tisches sollen die Kugeln in die Baumhöhle befördert werden.

Müll im Wald

Wie viele Jahre dauert es, bis unser Müll verrottet? Die korrekte Antwort auf diese Frage wird durch den Kugleinwurf und dem entsprechenden Herausrollen der Kugel angezeigt.

Drehwürfel

Durch Drehen der Würfel in die richtige Themengruppe, erhält man einen Einblick in Zusammenhänge von Wasser, Licht, Holznutzung und Lebensraum.

Licht im Wald

Die drehbare Sonnenblatt-Liege wird zum Nachahmen der Bäume im Wettrennen um die meisten Sonnenstrahlen verwendet. Durch ein großes Drehpuzzle werden Blätterstrukturen und Wachstumsverhalten der Pflanzen dargestellt.